



# Confederation of Europe Sports Table Football.

## ECSTFA HANDBOOK 2023



### SOMMARIO:

1. Introduzione
2. Competizioni Europee per Club
3. Campionati Europei
4. Capo Arbitri
5. Tariffe e tributi per le competizioni
6. Regole disciplinari
7. Ritiri tardivi e partenze anticipate
8. Decisioni del consiglio ECSTFA
9. Riferimenti ufficiali



# Confederation of Europe Sports Table Football.

## INTRODUZIONE

La ECSTFA (Confederazione delle Federazioni Europee registrate legalmente presso FISTF) è responsabile per l'organizzazione delle competizioni continentali europee e per promuovere e sviluppare il calcio da tavolo in Europa. Il consiglio della ECSTFA è composto da cinque membri: il Presidente, il Segretario Generale, il Direttore Sportivo, il Direttore Finanziario e il Direttore delle categorie femminili e "Under". Ci sono anche varie sottocommissioni, come Sviluppo, Marketing e Finanza, che svolgono compiti aggiuntivi per la ECSTFA.

Questa handbook è una linea guida per tutte le competizioni ECSTFA. Queste competizioni sono: la Champions League Europea, la Europa League e i Campionati Europei. Si spera che in futuro prossimo la ECSTFA introdurrà una Champions League Europea per giovani.

In questa guida sono escluse varie sezioni poiché sono di responsabilità di FISTF e sono descritte in dettaglio nel manuale FISTF. Queste sezioni sono:

- Regole del gioco
- Attrezzature
- Arbitri
- Categorie d'età
- Codice di abbigliamento
- Classifica mondiale per singoli, squadre e nazioni
- Trasferimenti
- Calendario



# Confederation of Europe Sports Table Football.

## **Competizioni Europee per Club**

### Definizioni

In Europa abbiamo due distinte competizioni continentali per club:

- a. Champions League ECSTFA.
- b. Europa League ECSTFA.

Entrambe le competizioni sono sotto l'autorità della ECSTFA e si svolgono con il formato di fase/i a gironi e una fase ad eliminazione diretta.

Queste competizioni sono aperte ai club delle nazioni europee membri che sono riconosciuti da FISTF e ECSTFA. Solo i club affiliati possono partecipare a queste competizioni.

### Introduzione

Il format di gioco della Champions League ECSTFA e della Europa League ECSTFA è lo stesso ma vengono giocate in due competizioni separate.

Queste competizioni si svolgono nell'ultimo fine settimana pieno di ottobre e non possono partecipare più di quattro club della stessa nazione in ciascuna competizione.

Per coprire ritiri e cancellazioni, il consiglio della ECSTFA può assegnare una "wild card" anche da una nazione che ha già 4 squadre. Ciò può accadere solo se non ci sono altre candidature da nazioni con meno di 4 squadre registrate.



# Confederation of Europe Sports Table Football.

Il processo di qualificazione è il seguente:

## **Champions League ECSTFA**

- Le prime otto squadre di otto diverse nazioni ECSTFA nella classifica FISTF World Ranking pubblicata alla fine di maggio e pubblicata a giugno. (Solo una squadra per nazione ECSTFA)
- Detentore. La squadra vincitrice precedente.
- Ospitante. La squadra organizzatrice.
- Una squadra per nazione membro ECSTFA. Ogni nazione membro ECSTFA può nominare fino a due squadre di riserva per completare una competizione di 24 squadre se necessario.

Se si applicano più di 24 squadre che hanno il diritto di giocare nella ECSTFA Champions League, allora la competizione andrà avanti con più squadre, poiché queste squadre si sono qualificate in conformità con queste norme.

Per completare una competizione di 24 squadre con le squadre di riserva, verrà utilizzata la classifica FISTF World Ranking alla fine di maggio pubblicata a giugno. Se non si raggiunge la competizione di 24 squadre, la competizione andrà avanti con le squadre qualificate in conformità con queste norme.

Ogni squadra dovrà inviare l'elenco dei giocatori agli organizzatori almeno 15 giorni prima dell'evento. Solo i giocatori registrati possono giocare o fare da arbitro durante le competizioni. Un numero massimo di otto giocatori può essere registrato per squadra in ciascuna competizione.



# Confederation of Europe Sports Table Football.

## **Europa League ECSTFA**

- Detentore. La squadra vincitrice precedente.
- Ospitante. La squadra organizzatrice.
- Due squadre per ogni nazione membro dell'ECSTFA. Ogni nazione membro dell'ECSTFA può nominare fino a due squadre di riserva per completare una competizione a 24 squadre se necessario.

Se si iscrivono più di 24 squadre che hanno il diritto di giocare nella ECSTFA Europa League, allora la competizione avrà luogo con più squadre, poiché queste squadre si sono qualificate in conformità a questi regolamenti.

Per completare una competizione a 24 squadre con le squadre di riserva, verrà utilizzato il FISTF World Ranking della fine di maggio pubblicato a giugno. Se non si raggiunge la competizione a 24 squadre, la competizione avrà luogo con le squadre qualificate in conformità a questi regolamenti.

Ogni squadra dovrà inviare l'elenco dei giocatori agli organizzatori almeno 15 giorni prima dell'evento. Solo i giocatori registrati possono giocare o fare da arbitri durante le competizioni. Un numero massimo di otto giocatori può essere registrato per squadra in ogni competizione.



# Confederation of Europe Sports Table Football.

## Struttura della Champions League ed Europa League ECSTFA

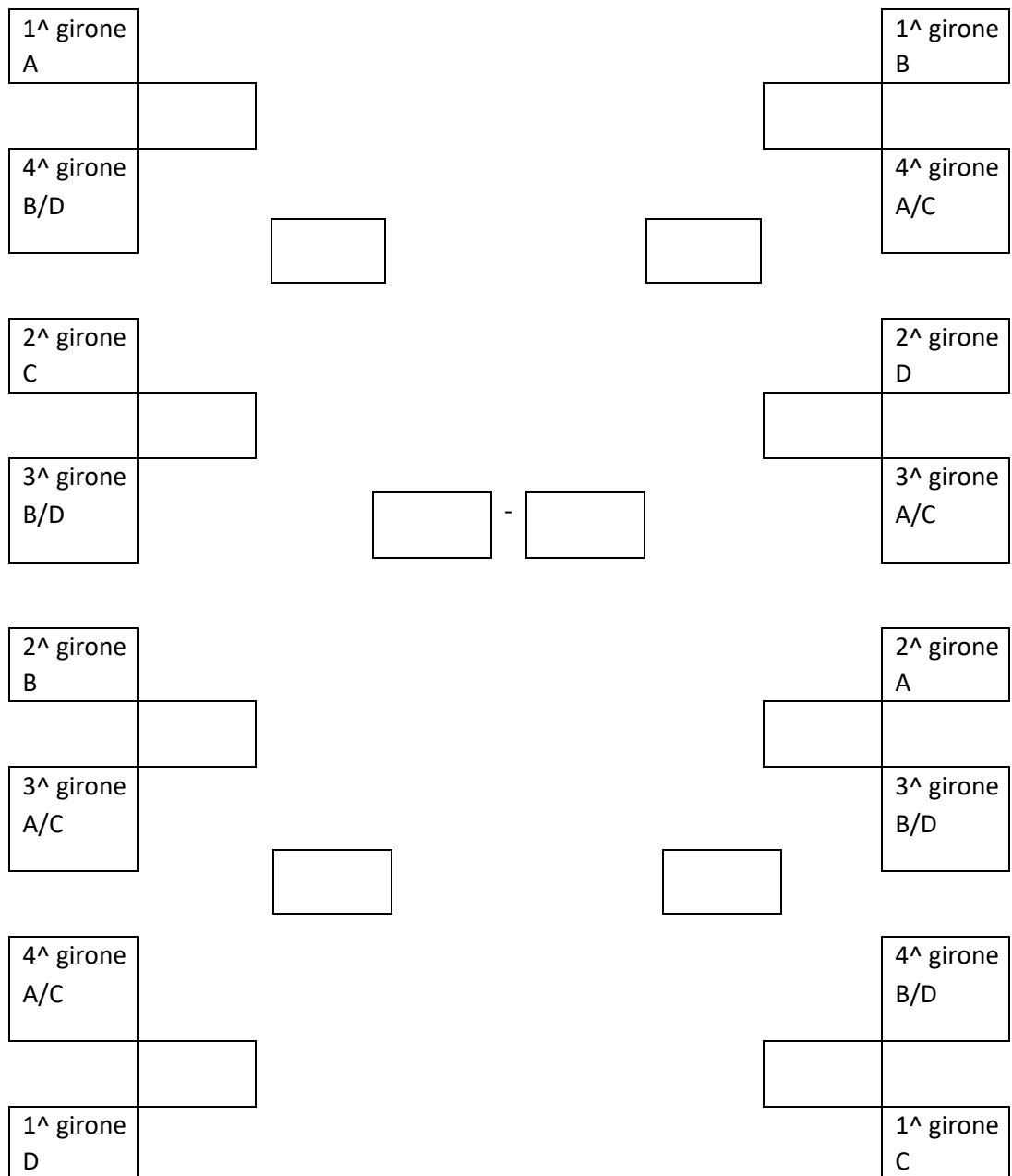
Format a 24 squadre:

Se le squadre di partenza sono ventiquattro, entrambe le competizioni avranno quattro gruppi di sei squadre che giocheranno un torneo a gironi. Dopo i quattro gruppi ci saranno quattro squadre teste di serie, in base all'ultimo FISTF World Ranking della fine di maggio pubblicato a giugno, con le restanti squadre sorteggiate a caso. Nessun gruppo può avere due squadre della stessa nazione (eccetto la rara situazione di una wild card per una quinta squadra della stessa nazione. In questo scenario, le squadre della stessa nazione giocheranno per prime). Le prime quattro squadre si qualificano per il turno successivo. Le ultime due di ogni gruppo giocheranno per le partite di posizionamento.



# Confederation of Europe Sports Table Football.

Sedicesimi:





# Confederation of Europe Sports Table Football.

Dove ci sono B/D e A/C ci sarà un sorteggio casuale. In questo modo nessuna squadra saprà contro chi giocherà nella fase a eliminazione diretta.

Le otto squadre che non si qualificano giocheranno per le posizioni 17-24. Due gruppi di quattro squadre. La prima squadra di ogni gruppo giocherà per le posizioni 17-18. La seconda squadra per 19-20, la terza squadra per 21-22 e la quarta squadra per 23-24.

Partite totali per squadra: 9.

## Format a 21 – 23 squadre:

Se ci sono tra 21 e 23 squadre che partecipano, entrambe le competizioni avranno quattro gruppi di cinque o sei squadre che giocheranno un torneo a girone. Nessun gruppo può avere due squadre della stessa nazione (eccetto la rara situazione di una wild card per una quinta squadra della stessa nazione. In questo scenario le squadre della stessa nazione giocano per prime). Se le squadre sono 21, i gruppi 1, 2 e 3 avranno 5 squadre e il gruppo 4 avrà 6 squadre. Per 22 squadre, i gruppi 1 e 2 avranno 5 squadre. I gruppi 3 e 4 avranno 6 squadre. Per 23 squadre, il gruppo 1 avrà 5 squadre e i gruppi 2, 3 e 4 avranno 6 squadre. Le prime quattro squadre si qualificano per gli ultimi 16 e il formato è lo stesso di cui sopra.

Torneo di posizionamento per 21 squadre: un gruppo di cinque con torneo a girone.

Torneo di posizionamento per 22 squadre: due gruppi di tre con torneo a girone. Poi le prime due squadre giocano per le posizioni





# Confederation of Europe Sports Table Football.

17-18. Le seconde due squadre per le posizioni 19-20. E le terze due squadre per le posizioni 21-22.

Torneo di posizionamento per 23 squadre: un gruppo di 4 e un gruppo di tre con torneo a girone. Le prime due squadre giocano per le posizioni 17-18. Le seconde due squadre per le posizioni 19-20. Le terze due squadre per le posizioni 21-22. La quarta squadra del gruppo prende la posizione 23.

Partite totali per squadra: 8-9

Format a 20 squadre:

Se ci sono 20 squadre che partecipano, entrambe le competizioni avranno quattro gruppi di cinque squadre, che giocano un torneo Round Robin. Dopo i quattro gruppi avranno quattro club seme, secondo la classifica mondiale FISTF di fine maggio pubblicata a giugno, con il resto delle squadre, estratte a caso. Nessun gruppo può avere due squadre della stessa nazione (eccetto la rara situazione di una wild card per una quinta squadra della stessa nazione. In questo scenario le squadre della stessa nazione giocano per prime). Le prime quattro squadre si qualificano per il prossimo turno. Per il sorteggio dei 16esimi vedi sopra. Per i piazzamenti, la quinta squadra di ogni gruppo giocherà in un gruppo di quattro. Le prime due squadre giocheranno per le posizioni 17-18 e le altre due squadre giocheranno per le posizioni 19-20.

Partite totali per squadra: 8



# Confederation of Europe Sports Table Football.

## Format a 18 squadre:

Se ci sono 18 squadre partecipanti, allora entrambe le competizioni avranno due gruppi di 9. Solo due squadre della stessa nazione per gruppo (eccetto la rara situazione di una wild card per una quinta squadra della stessa nazione. In questo scenario le squadre della stessa nazione giocano per prime). Quattro squadre si qualificano per i quarti di finale. Le squadre rimanenti giocano per la posizione 9 - 18. La prima del Gruppo Uno gioca contro la quarta del Gruppo Due. La seconda del Gruppo Uno gioca contro la terza del Gruppo Due, ecc. Nelle semifinali i vincitori dei binomi "primi contro quarti" giocheranno contro i vincitori degli altri binomi con sorteggio casuale. La stessa procedura per le posizioni 9 - 16. Le ultime due squadre dei due gruppi giocano una finale a due partite per le posizioni 17 - 18.

Partite totali per squadra: 10 - 11

## Format a 16 squadre:

Se ci sono 16 squadre che partecipano, entrambe le competizioni avranno due gruppi di 8. Solo due squadre della stessa nazione per gruppo (eccetto la rara situazione di una wild card per una quinta squadra della stessa nazione. In questo scenario le squadre della stessa nazione giocano per primi). Quattro squadre si qualificano per i quarti di finale. Le squadre rimanenti giocano per posizioni 9-16. La prima del gruppo uno gioca contro la quarta del gruppo due. La seconda del gruppo uno gioca contro la terza del gruppo due, ecc. Nelle semifinali i vincitori delle coppie 'primi contro quarti giocheranno contro i vincitori delle altre coppie con sorteggio casuale. Lo stesso procedimento per posizioni 9-16.

Partite totali per squadra: 10.



# Confederation of Europe Sports Table Football.

Sorteggi :

- Gruppi da 3 1v3 2v3 1v2
- Gruppi da 4 1v4, 2v3 1v3, 2v4 1v2, 3v4
- Gruppi da 5 1v5, 2v3 2v4, 3v5 1v4, 2v5 1v3, 4v5 1v2, 3v4
- Gruppi da 6 1v5, 2v3, 4v6 1v6, 2v4, 3v5 1v4, 2v5, 3v6 1v3, 2v6, 4v5 1v2, 3v4, 5v6
- Gruppi da 7 1v3, 4v7, 5v6 1v5, 2v4, 6v7 1v7, 2v6, 3v5 1v2, 3v7, 4v6 1v4, 2v3, 5v7 1v6, 2v5, 3v4 2v7, 3v6, 4v5
- Gruppi da 8 1v3, 2v8, 4v7, 5v6 1v5, 2v4, 3v8, 6v7 1v7, 2v6, 3v5, 4v8 1v2, 3v7, 4v6, 5v8 1v4, 2v3, 5v7, 6v8 1v6, 2v5, 3v4, 7v8 1v8, 2v7, 3v6, 4v5
- Gruppi da 9 1v3, 4v9, 5v8, 6v7 1v5, 2v4, 6v9, 7v8 1v7, 2v6, 3v5, 8v9 1v9, 2v8, 3v7, 4v6 1v2, 3v9, 4v8, 5v7 1v4, 2v3, 5v9, 6v8 1v6, 2v5, 3v4, 7v9 1v8, 2v7, 3v6, 4v5 2v9, 3v8, 4v7, 5v6

I criteri per determinare la posizione finale nel gruppo sono:

- Il numero di punti vinti.
- Il risultato scontro diretto tra le squadre.
- La differenza tra il numero di partite individuali vinte e perse.
- Il numero di vittorie individuali.
- La differenza di gol complessiva.
- Il numero di gol segnati in totale.



# Confederation of Europe Sports Table Football.

## Procedura di sorteggio:

Tranne per le squadre inserite, tutti gli altri posti saranno effettuati con un sorteggio casuale. La procedura di sorteggio avverrà il venerdì pomeriggio prima delle competizioni da parte degli organizzatori del torneo con ingresso gratuito per gli spettatori. In alternativa, la procedura di sorteggio può avere luogo il giovedì con trasmissione in diretta obbligatoria. Se nessuna di queste opzioni è possibile per gli organizzatori, il sorteggio verrà effettuato dal Consiglio della ECSTFA in collaborazione con l'organizzatore tramite una riunione web il mercoledì.

## Partite di qualificazione e finali:

In tutte le partite di qualificazione deve essere presente un arbitro. La finale deve essere giocata da sola.

## Programma delle competizioni:

Tutte le competizioni devono iniziare alle 21:00. Tutte le partite di gruppo devono essere completate il primo giorno, se possibile, con tutte le partite eliminatorie e finali completate il secondo giorno.

## Contributo finanziario:

La FISTF contribuirà con €1000 per ciascuno dei due organizzatori della competizione tramite l'ECSTFA. Dopo ogni evento gli organizzatori devono fornire un rapporto finanziario all'ECSTFA su come è stato utilizzato il denaro.



# Confederation of Europe Sports Table Football.

## Circostanze impreviste:

In caso di ambiguità o circostanze impreviste riguardanti entrambe queste competizioni, il Consiglio della ECSTFA mantiene il diritto di modificare e aggiornare il manuale della ECSTFA nell'interesse dello sport con un voto maggioritario del Consiglio della ECSTFA.

## **Campionati Europei**

I campionati europei sono aperti a tutti i paesi membri europei nella FISTF. Solo questi paesi possono partecipare a queste competizioni sia per le squadre nazionali che per i giocatori individuali. Regole generali:

a. I campionati europei si terranno ogni 2 anni, in ogni anno dispari (2023, 2025, 2027, ecc.).

b. Il numero massimo di giocatori in ogni categoria individuale sarà il seguente:

Open – 64.

Veteran – 64.

Under 20 – 32.

Under 16 – 32.

Under 12 – 32.

Ladies – 32.



# Confederation of Europe Sports Table Football.

- c. La selezione dei giocatori è la seguente:
- i. Le MNA possono nominare un massimo di 2 giocatori in ogni categoria.
  - ii. Ogni MNA può registrare un massimo di 2 giocatori sostituti in ogni categoria.
  - iii. Le classifiche mondiali FISTF alla fine di maggio (classifiche di giugno) saranno utilizzate per selezionare diversi giocatori come segue: 8 giocatori da ciascuna di queste categorie - Open, Veterani, Under 20, Under 16, Under 12 e Donne. Massimo di 2 giocatori per categoria per MNA.
- d. Una MNA può nominare fino a 4 giocatori in ogni categoria (compresi i 2 sostituti) e avere 2 giocatori in più dalle classifiche mondiali FISTF.
- e. Se il numero richiesto di giocatori in una categoria non viene raggiunto, verranno utilizzati i seguenti criteri per riempire i posti rimanenti:
- i. Primo sostituto da una MNA che non ha giocatori selezionati dalle classifiche mondiali FISTF.
  - ii. Primo sostituto da una MNA che ha 1 giocatore selezionato dalle classifiche mondiali FISTF.
  - iii. Secondo sostituto da una MNA che non ha giocatori selezionati dalle classifiche mondiali FISTF.



# Confederation of Europe Sports Table Football.

iv. Primo sostituto da una MNA che ha 2 giocatori selezionati dalle classifiche mondiali FISTF. v. Secondo sostituto da una MNA che ha 1 giocatore selezionato dalle classifiche mondiali FISTF.

vi. Secondo sostituto da una MNA che ha 2 giocatori selezionati dalle classifiche mondiali FISTF.

f. I ranking mondiali FISTF alla fine di maggio (classifiche di giugno) saranno utilizzati per determinare la scelta dei giocatori.

g. Possono essere assegnate Wild Card speciali dal Consiglio ECSTFA.

h. Questo sistema garantirà che le MNA abbiano un numero di giocatori individuali equilibrato in ogni categoria.

i. Tutte le MNA possono partecipare agli eventi di squadra per tutte le categorie. Il numero massimo di giocatori registrati per squadra è 8. Le squadre eliminate nella prima fase dei gruppi avranno una competizione di posizionamento per determinare la classifica finale. Questo è anche fatto in modo che tutte le MNA abbiano un buon numero di partite da giocare.



# Confederation of Europe Sports Table Football.

j. Sia le competizioni individuali che di squadra saranno giocate in un gruppo di almeno 4 giocatori o squadre (ove possibile). I gruppi saranno determinati dal numero di giocatori o squadre che partecipano e avranno i giocatori o le squadre qualificate, secondo i ranking FISTF della fine di maggio (classifiche di giugno). Nessun gruppo può avere due giocatori della stessa nazione. Dopo la fase a gironi, i primi due giocatori o squadre di ogni gruppo giocheranno una competizione a eliminazione diretta, dove i vincitori del gruppo giocheranno contro i 2° classificati. Questa procedura avverrà con un sorteggio casuale. Queste partite saranno sorteggiate nella location di gioco dagli organizzatori. Ciò è fatto in modo che nessun giocatore o squadra sappia contro chi giocheranno nella fase a eliminazione diretta. I giocatori e le squadre dello stesso gruppo non possono giocare l'uno contro l'altro. Dopo questo sorteggio, non ci sarà alcun altro sorteggio e le partite proseguiranno con l'ultimo 32, ultimo 16, ultimo 8, semifinale e finale.

Per la competizione di posizionamento, le squadre eliminate nella prima fase avranno anche un sorteggio a cieco, con il 3° classificato che gioca contro un 4° classificato. Questo continuerà in modo che tutte le squadre abbiano una posizione.





# Confederation of Europe Sports Table Football.

## FORMAT DELLA COMPETIZIONE INDIVIDUALE:

### 64 giocatori (Open, Veterani):

16 gruppi di quattro. I primi due si qualificano. Poi sorteggio a ciechi dei primi contro i secondi. Poi ultimi sedici 1-16, 2-15, 3-14, etc. Poi ultimi quarti 1-8, 2-7, etc. Semifinali 1-4, 2-3

### 48 giocatori (Open, Veterani):

12 gruppi di 4. I primi due si qualificano. I primi dei gruppi 1-8 si qualificano direttamente all'ultimo sedici. I primi dei gruppi 9-12 e tutti i secondi giocano una partita di barrage per la qualificazione all'ultimo sedici. I primi non possono giocare tra di loro. Il sorteggio sarà a ciechi. Poi ultimi sedici. Gli 8 primi dei gruppi 1-8 giocheranno contro i giocatori qualificati dalla partita di barrage con sorteggio a ciechi. Poi ultimi quarti 1-8, 2-7, etc. Semifinali 1-4, 2-3.

### 32 giocatori (Under, Donne):

8 gruppi di 4. I primi due si qualificano. Poi ultimi sedici primi contro secondi con sorteggio a ciechi. Poi ultimi quarti 1-8, 2-7, etc. Semifinali 1-4, 2-3

### 16 giocatori (Under, Donne):

4 gruppi di quattro. I primi due si qualificano. Poi ultimi quarti primi contro secondi con sorteggio a ciechi. Poi semifinali 1-4, 2-3.



# Confederation of Europe Sports Table Football.

8 giocatori (Under, Donne):

Due opzioni: (dipende dall'organizzatore)

Opzione uno: 2 gruppi di quattro. I primi due si qualificano. Poi primi contro secondi.

Opzione due: 1 gruppo di otto. Poi finale tra i primi due.

Il numero minimo di giocatori in una categoria che giocano è 8.

## FORMAT DELLA COMPETIZIONE A SQUADRE:

### 16 SQUADRE

4 gruppi di 4. Due squadre si qualificano. Quarti di finale prime contro seconde con sorteggio a cieco. Semifinali 1-4, 2-3. Le squadre eliminate dal gruppo giocheranno partite di piazzamento. Terze contro quarte con sorteggio a cieco. Partite di piazzamento (se possibile) anche per le squadre qualificate.

Partite per squadra 6

### 15 SQUADRE

3 gruppi di 4 e un gruppo (primo gruppo) di tre. Due squadre si qualificano. Quarti di finale prime contro seconde con sorteggio a cieco. Semifinali 1-4, 2-3. Le squadre eliminate dal gruppo giocheranno partite di piazzamento. Partite di piazzamento anche (se possibile) per le prime otto posizioni. Partite per squadra 4-6



# Confederation of Europe Sports Table Football.

## 14 TEAMS

2 gruppi di 4 e 2 gruppi di 3 (gruppo uno e due). I primi due si qualificano. Quarti di finale primi contro secondi con sorteggio a cieco. Semifinali 1-4, 2-3. Le squadre squalificate dal gruppo giocheranno partite di posizionamento. Partite di posizionamento anche (se possibile) anche per i primi otto posti.

Partite per squadra 4-6

## 13 SQUADRE

2 gruppi di 4 (primi due) e un gruppo di 5. Il primo del gruppo A e B si qualificano direttamente per le semifinali. Il primo del gruppo C e i secondi giocano una partita di barrage con sorteggio a cieco.

Nelle semifinali i due già qualificati dai gruppi si scontrano contro i vincitori del barrage con sorteggio a cieco. Le squadre squalificate dal gruppo giocheranno partite di posizionamento. Partite di posizionamento anche (se possibile) per tutte le posizioni.

Partite per squadra 4-6

## 12 SQUADRE

3 gruppi di 4. Il primo del gruppo A e B si qualificano direttamente per le semifinali. Il primo del gruppo C e i secondi giocano una partita di barrage con sorteggio a cieco. Nelle semifinali i due già qualificati dai gruppi si scontrano contro i vincitori del barrage con sorteggio a cieco. Le squadre squalificate dal gruppo giocheranno partite di posizionamento. Partite di posizionamento anche (se possibile) per tutte le posizioni.

Partite per squadra 4-6



# Confederation of Europe Sports Table Football.

## 11 SQUADRE

2 gruppi di 4 e un gruppo di 3 (primo). Il primo del gruppo A e B si qualificano direttamente per le semifinali. Il primo del gruppo C e i secondi giocano una partita di barrage con sorteggio a cieco. Nelle semifinali i due già qualificati dai gruppi si scontrano contro i vincitori del barrage con sorteggio a cieco. Le squadre squalificate dal gruppo giocheranno partite di posizionamento. Partite di posizionamento anche (se possibile) per tutte le posizioni.  
Partite per squadra 4-6

## 10 SQUADRE

2 gruppi di 5. I primi due si qualificano per le semifinali. Primi contro secondi. Partite di posizionamento per le squadre squalificate (terzi contro terzi, quarti contro quarti, quinti contro quinti). Partite per squadra 5-6

## 9 SQUADRE

1 gruppo di 4 (primo) e un gruppo di 5. I primi due si qualificano per le semifinali. Primi contro secondi. Partite di posizionamento per le squadre squalificate (terzi contro terzi, quarti contro quarti).  
Partite per squadra 4-5



# Confederation of Europe Sports Table Football.

## 8 SQUADRE

2 gruppi di 4. I primi due si qualificano per le semifinali. Primi contro secondi. Partite di posizionamento per le squadre squalificate (terzi contro terzi, quarti contro quarti). Anche partita di posizionamento per le posizioni 3-4.

Partite per squadra 4-5

## 7 SQUADRE

1 gruppo di 4 e un gruppo di 3 (il primo). Le prime due si qualificano per la semifinale. Primi contro secondi. Partite di piazzamento per le squadre squalificate (se possibile, gruppo di 3). Piazzando anche il gioco per le posizioni 3-4.

Partite per squadra 4-5

## 6 SQUADRE

Opzione uno: 1 girone da 6. I primi due giocano fino alla finale.  
Partite per squadra 5-6

Opzione due: 2 gironi da 3. Le prime due si qualificano per la semifinale. Primi contro secondi. I due terzi giocano per le posizioni 5-6. Partite per squadra 3-4

## 5 SQUADRE

1 girone da 5. Prime due giocate in finale.  
Partite per squadra 4-5



# Confederation of Europe Sports Table Football.

## 4 SQUADRE

1 girone da 4. Due prime giocate in finale e due ultime per le posizioni 34. Partite per squadra 4

Classifica finale gironi e gironi:

Vedi capitolo Champions ed Europa League.

k. Tutte le gare iniziano alle 9:00.

l. In caso di ambiguità o circostanze impreviste, il Consiglio ECSTFA avrà l'autorità di modificare e aggiornare il Manuale ECSTFA nel bene interesse dello sport con un voto a maggioranza del Consiglio ECSTFA.

## CAPO ARBITRI

I capo arbitri verranno nominati dalla giunta ECSTFA alcuni giorni prima di ogni competizione. Il numero di capi arbitri sarà di due, tre o quattro, a seconda del numero dei giocatori partecipanti.

I responsabili dell'organizzazione devono assicurarsi che per ogni turno di gioco uno dei capi arbitri non giochi o arbitri. Un capo arbitro deve essere disponibile per:

- decidere sulle regole di gioco quando chiesto da un arbitro



# Confederation of Europe Sports Table Football.

- prendere decisioni sul comportamento dei giocatori, allenatori, arbitri e spettatori
- effettuare controlli casuali e decidere sull'equipaggiamento dei giocatori. Un controllo casuale è obbligatorio in ogni turno di gioco dal capo arbitro.

Il capo arbitro dovrebbe dare un avvertimento ufficiale a un arbitro quando:

- non prestano attenzione al gioco assegnato
- lasciano l'area del tavolo mentre arbitrano
- sono scortesie con i giocatori, gli allenatori o gli spettatori
- mostrano un comportamento scorretto
- consumano alcol
- permettono celebrazioni eccessive di gol

Il capo arbitro ammonirà opportunamente l'arbitro alla prima occorrenza. Dopo una seconda infrazione, il capo arbitro deve sostituire immediatamente l'arbitro e segnalarlo alla giunta ECSTFA.

Dopo ogni competizione, i capi arbitri devono presentare un rapporto alla giunta ECSTFA riguardo a ogni caso di regole e interpretazioni su cui sono stati chiamati a decidere. Questo rapporto deve contenere anche il numero di controlli casuali sull'equipaggiamento e i risultati di questi controlli. Infine, devono includere tutte le questioni disciplinari di cui erano a conoscenza durante il torneo.



# Confederation of Europe Sports Table Football.

## QUOTE ISCRIZIONE PER LA COMPETIZIONE

**Champions League:** €30 a squadra pagato all'organizzatore prima dell'inizio delle partite,

**Europa League:** €30 a squadra pagato all'organizzatore prima dell'inizio delle partite.

**Campionato Europeo:** Individuale Open e Veterani €5 a giocatore pagato all'organizzatore prima dell'inizio delle partite.

Tutte le categorie Under e Ladies: nessuna quota

Squadre Open e Veterani: €10 pagato all'organizzatore prima dell'inizio delle partite.

Tutte le squadre delle categorie Under e Ladies: nessuna quota.

## TASSE PER LA COMPETIZIONE

**Champions League:** €15 a squadra.

**Europa League:** €15 a squadra.

**Campionato Europeo:** €2,5 a giocatore individuale delle categorie Open e Veterani. Altre categorie: nessuna tassa.

€5 a squadra delle categorie Open e Veterani. Altre categorie: nessuna tassa.

Le tasse per la competizione devono essere pagate entro 30 giorni dall'evento. In caso di ritardo nel pagamento, l'organizzatore deve pagare un ulteriore 10% per ogni 30 giorni in cui le tasse rimangono insolute.





# Confederation of Europe Sports Table Football.

Se l'organizzatore (squadra o MNA) non paga entro dodici mesi, viene automaticamente escluso dalla prossima competizione ECSTFA.

## Ritiri tardivi e partenze anticipate

### **Categorie individuali del Campionato Europeo**

I giocatori che non sono presenti all'inizio programmato del Campionato Europeo al quale si sono impegnati a partecipare e che non danno preavviso o non presentano una giustificazione ragionevole all'organizzatore, saranno esclusi dal prossimo Campionato Europeo.

I giocatori che abbandonano la competizione in anticipo, mentre sono qualificati per la prossima fase delle partite, senza giocare le loro partite programmate (eccetto il caso di ritardi inaccettabili al programma di gara o in caso di ritardo nella competizione può causare rischi per la salute), saranno esclusi dal prossimo Campionato Europeo.

Per questi casi, il consiglio della ECSTFA considererà i rapporti dell'organizzatore e del giocatore prima di applicare la sanzione.

### **Campionati Europei Categorie a Squadre**

Le squadre che non sono presenti all'inizio programmato dei campionati europei a cui si sono impegnate a partecipare e che non danno preavviso o non presentano una giustificazione valida all'organizzatore entro un tempo ragionevole verranno escluse dai prossimi campionati europei.



# Confederation of Europe Sports Table Football.

Le squadre che lasciano il torneo mentre hanno qualificato per la prossima fase delle partite senza giocare le loro partite programmate (eccetto nel caso di ritardi inaccettabili al programma del torneo o in cui un ritardo nel torneo possa far perdere ai giocatori il rientro a casa lo stesso giorno) verranno escluse dai prossimi campionati europei.

Per questi casi, il consiglio della ECSTFA considererà i rapporti dell'organizzatore e della squadra prima di applicare la sanzione.

## **Champions League e Europa League**

Le squadre che non sono presenti all'inizio programmato della Champions League o dell'Europa League a cui si sono impegnate a partecipare e che non danno preavviso o non presentano una giustificazione valida all'organizzatore entro un tempo ragionevole verranno escluse dalla prossima Champions League o Europa League.

Le squadre che lasciano il torneo mentre hanno qualificato per la prossima fase delle partite senza giocare le loro partite programmate (eccetto nel caso di ritardi inaccettabili al programma del torneo o in cui un ritardo nel torneo possa far perdere ai giocatori il rientro a casa lo stesso giorno) verranno escluse dalla prossima Champions League o Europa League.

Per questi casi, il consiglio della ECSTFA considererà i rapporti dell'organizzatore e della squadra prima di applicare la sanzione.



# Confederation of Europe Sports Table Football.

## Regole Disciplinari

In ogni incidente disciplinare, l'organizzatore e il capo arbitro devono prendere immediatamente provvedimenti seguendo le linee guida. Il sottocomitato disciplinare, in collaborazione con il consiglio di ECSTFA, decide tutte le questioni disciplinari. Il comitato raccoglierà tutti i rapporti per l'incidente.

Dall'organizzatore, dall'arbitro, dal capo arbitro e dal giocatore/squadra. Dopo la decisione, il giocatore/squadra verrà informato formalmente.

<b>Tipo di Offesa</b>	<b>Organizzatore - capo arbitro</b>	<b>Comitato disciplinare Consiglio ECSTFA</b>
Assalto a un giocatore, un arbitro o uno spettatore	se il match è in corso, il giocatore colpevole viene immediatamente emesso un cartellino rosso, perde il match 0-3 ed è espulso dal torneo. Se il match era in corso al momento della squalifica e aveva un risultato più dannoso contro il convenuto, tale punteggio più alto deve essere mantenuto. Tutti i successivi incontri programmati del giocatore sono registrati come una perdita 0-3. In un evento di squadra, ogni risultato del gioco nel turno in cui un giocatore (membro della squadra) è squalificato è registrato come una perdita 0-3 e il risultato della partita per quella round è registrato come 0-4. La squadra può giocare di nuovo, ma non il giocatore colpevole. Se l'infrazione è commessa da un arbitro, essi vengono immediatamente espulsi dal torneo.	Una squalifica di un anno da tutti gli eventi ECSTFA e segnalazione dell'incidente a FISTF per una possibile squalifica globale.



# Confederation of Europe Sports Table Football.

<p>Minaccia di violenza a un giocatore, un arbitro o uno spettatore</p>	<p>Se una partita è in corso, il giocatore colpevole perde la partita 0-3 e viene espulso dal torneo. Se la partita era in corso al momento della squalifica e aveva un risultato più dannoso contro il difensore, verrà mantenuto un punteggio più alto. In un evento di squadra, la squadra può giocare di nuovo, ma non il giocatore colpevole. Se l'infrazione viene commessa da un arbitro, viene espulso immediatamente dal torneo.</p>	<p>Squalifica di un anno da tutti gli eventi della ECSTFA (in libertà vigilata) e segnalazione dell'incidente alla FISTF per una possibile squalifica globale</p>
<p>Insulti, abusi o minacce verbali</p>	<p>Se una partita è in corso, il giocatore colpevole perde la partita 0-3 e viene espulso dal torneo. Se la partita era in corso al momento della squalifica e aveva un risultato più dannoso contro il difensore, verrà mantenuto un punteggio più alto. Tutte le partite successive sono registrate come una perdita 0-3. In un evento di squadra, la squadra può giocare di nuovo, ma non il giocatore colpevole. Se l'infrazione viene commessa da un arbitro, viene espulso immediatamente dal torneo</p>	<p>Avvertimento ufficiale e segnalazione dell'incidente alla FISTF per una possibile squalifica globale</p>
<p>Comportamento scorretto - aggressività che porta al cartellino rosso</p>	<p>Se una squadra riceve un cartellino rosso durante una partita, perderà la partita con un punteggio di 0-3. Se la partita era già in corso al momento della squalifica e la squadra avversaria aveva un punteggio più alto, quel</p>	<p>La prima volta che una squadra o un giocatore riceve un cartellino rosso in una partita, riceveranno un avvertimento ufficiale. La seconda volta che ricevono un cartellino</p>



# Confederation of Europe Sports Table Football.

	punteggio verrà mantenuto. In un evento di squadra, la partita verrà registrata come una sconfitta 0-3, ma se c'è una differenza di gol da considerare, la squadra che ha ricevuto il cartellino rosso sarà in svantaggio.	rosso, verranno squalificati per un anno da tutti gli eventi ECSTFA e l'incidente verrà segnalato alla FISTF
--	--	--

Non iniziare o non terminare una partita	La partita viene registrata come una sconfitta 0-3 per quella squadra	
Consumo di alcol nell'area di gioco	Prima volta: avvertimento Seconda volta: espulsione dal torneo	Avvertimento ufficiale e segnalazione dell'incidente a FISTF per una possibile squalifica globale (in caso di espulsione)
Esagerazione nell'esultanza di una vittoria o di un gol, che potrebbe essere considerata come un'offesa per l'avversario	Prima volta: avvertimento Seconda volta: espulsione dal torneo	



# Confederation of Europe Sports Table Football.

<p>Negazione di una richiesta per arbitrare una partita o assenza durante un arbitraggio obbligatorio.</p>	<p>Squalifica dal torneo</p>	<p>Prima volta: Avvertimento ufficiale Seconda volta: squalifica di un anno da tutti gli eventi ECSTFA e segnalazione a FISTF.</p>
<p>Danneggiamento dell'attrezzatura dell'avversario o di una terza parte o danneggiamento dell'attrezzatura utilizzata per la competizione</p>	<p>Squalifica dalla partita o dal torneo (a seconda del caso)</p>	<p>Prima volta: Avvertimento ufficiale Seconda volta: Divieto di un anno da tutti gli eventi ECSTFA e segnalazione a FISTF.</p>



# Confederation of Europe Sports Table Football.

## **Decisioni del consiglio della ECSTFA**

Spetta al consiglio della ECSTFA decidere l'azione appropriata per qualsiasi situazione non descritta o chiarita dal manuale. In caso di dubbio, la decisione del consiglio della ECSTFA verrà accettata come valida.

Il consiglio ha il diritto di prendere tale azione prima di un voto ad hoc delle associazioni membri per la convalida.

Qualsiasi decisione presa dal consiglio della ECSTFA in questo contesto avrà la precedenza per situazioni simili future.

Solo un Congresso Straordinario della ECSTFA (Web Congress) o un Congresso della ECSTFA (in ogni Campionato Europeo) ha l'autorità per annullare le decisioni del consiglio della ECSTFA.

## **RIFERIMENTI UFFICIALI**

Le informazioni ufficiali sull'iscrizione e sul conto bancario saranno annunciate nel 2023 e prima del Campionato Europeo.