



Federazione Italiana Sport Calcio da Tavolo

www.fisct.it

sport@fisct.it

DIPARTIMENTO SPORT

ADDENDUM HANDBOOK FISCT
STAGIONE AGONISTICA

2011-2012



ADDENDUM

NORME COMPORTAMENTALI

TORNEI A SQUADRE

Al termine di ogni turno di gioco, si avranno **INDEROGABILMENTE 5 minuti** di tempo affinché l'arbitro designato si presenti ai tavoli di gioco con i 2 capitani delle squadre per il turno successivo. Scaduto tale termine, la squadra che risulterà assente (compresa la squadra -arbitro) subirà un "warning". Il tempo viene chiamato dal tavolo della giuria.

Scaduti i 10 min, il tempo **MASSIMO** previsto per gli accoppiamenti è di ulteriori **10 minuti**, per completare la griglia di **TUTTI** gli incontri da inserire a referto. L'arbitro designato è responsabile della redazione del referto di gara.

In caso di ritardo, l'arbitro designato dovrà stabilire la/le squadra/e "reticente/i", comunicarlo al tavolo della giuria e obbligare il/i club a schierare **immediatamente** e contemporaneamente **TUTTI** i giocatori restanti, dando facoltà di scelta alla squadra avversaria non in ritardo di decidere gli accoppiamenti residui in sospeso. Il ritardo **DEVE OBBLIGATORIAMENTE** essere annotato nel referto di gara. Sono legittimati ad agire anche i rappresentanti del Consiglio Federale eventualmente presenti e il Responsabile nominato del COL. Se costoro non trovassero l'annotazione dell'arbitro sul referto di gioco, sarà sanzionato **SOLTANTO** il club designato all'arbitraggio, che non si è quindi attenuto alle disposizioni precedentemente indicate.

Al termine del 1° tempo, si concede un tempo ragionevole, comunque non superiore ai **5 minuti**, per avviarsi e posizionarsi ai tavoli di gioco, lucidare le miniature e schierare la squadra in campo.

Le eventuali sostituzioni vanno comunicate all'arbitro designato **ENTRO 3 minuti** dal termine del 1° tempo di gioco. Comunicate le stesse, i giocatori hanno ulteriori **2 minuti** per lucidare le miniature e schierarsi per l'inizio del 2° tempo.

Quindi, all'avvio del timer che sancisce il tempo ufficiale di gioco, **TUTTI** gli incontri devono avere inizio. Gli arbitri hanno l'obbligo di annotare nel referto di gioco il/gli atleta/i che non è/sono pronto/i. Anche in questo caso sono legittimati ad agire i rappresentanti del Consiglio Federale presenti e il Responsabile nominato del COL ed eventualmente nei confronti del club designato all'arbitraggio ritenuto inadempiente si procederà come sopra.

In pratica tra un turno di gioco e il successivo non devono trascorrere più di **20 minuti**.

Ogni ritardo opportunamente refertato determina un "warning". Il club che ha subito i richiami sarà passibile di sanzioni disciplinari. Per quanto riguarda il Campionato Italiano a Squadre, i richiami non si azzerano al termine del girone di andata.



Le sanzioni andranno dalla semplice sanzione pecuniaria alla penalizzazione di punti, a seconda del nocumento che l'atteggiamento irresponsabile del club porterà al regolare svolgimento del torneo, secondo i tempi preventivamente schedulati.

SANZIONI INDIVIDUALI

In ottemperanza dell'art. 8 Codice Disciplinare FISCT, comma j-k e applicando la gradualità delle sanzioni da irrogare, l'atleta che subisce il warning sarà così punito:

1 warning	10 € di ammenda e l'ammonizione
2 warning	50 € di ammenda e squalifica di gg. 30
3 warning	100 € di ammenda e squalifica di gg. 90

SANZIONI PER IL TEAM

Verranno cumulati i warning applicati agli atleti tesserati per il medesimo club

2 warning	50 € di ammenda
3 warning	100 € di ammenda

Al conseguimento del 4° warning cumulativo da parte di atleti tesserati per il medesimo club, lo stesso sarà così punito:

4 warning	1 pt. di penalizzazione
5 warning	2 pt. di penalizzazione
6 warning	4 pt. di penalizzazione

Per ogni warning successivo i punti di penalizzazione saranno 10.

TORNEI INDIVIDUALI

Al termine di ogni turno di gioco e alla chiamata degli incontri del turno successivo, si avranno **INDEROGABILMENTE 5 minuti** di tempo affinché i giocatori e l'arbitro designato si presentino ai tavoli di gioco. Scaduto tale termine, coloro che risulteranno assenti subiranno un "warning". Il tempo viene chiamato dal tavolo della giuria.

Al termine del 1° tempo, si concede un tempo ragionevole, comunque non superiore ai **5 minuti**, per avviarsi e posizionarsi ai tavoli di gioco, lucidare le miniature e schierare la squadra in campo. Quindi, all'avvio del timer che sancisce il tempo ufficiale di gioco, **TUTTI** gli incontri devono avere inizio. Gli arbitri hanno l'obbligo di annotare nel referto di gioco il/gli atleta/i che non è/sono pronto/i.

Le sanzioni andranno dalla semplice sanzione pecuniaria alla penalizzazione di punti del ranking FISCT, a seconda del nocumento che l'atteggiamento irresponsabile del giocatore porterà al regolare svolgimento del torneo, secondo i tempi preventivamente schedulati.

SANZIONI INDIVIDUALI

In ottemperanza dell'art. 8 Codice Disciplinare FISCT, comma j-k e applicando la gradualità delle sanzioni da irrogare, l'atleta che subisce il warning sarà così punito:

1 warning	10 € di ammenda e l'ammonizione
2 warning	50 € di ammenda e squalifica di gg. 30
3 warning	100 € di ammenda e squalifica di gg. 90

La competenza della sanzione disciplinare è a carico del Giudice Sportivo.