

SCHEMA RIEPILOGO INFRAZIONI DI GIOCO

Azione di gioco	BACK	BACK al VOLO	PUNIZIONE	NOTE
Una miniatura colpisce una miniatura qualsiasi FERMA	✓			
Una miniatura colpisce la palla FERMA	✓			
La miniatura in difesa colpisce una miniatura avversaria IN MOVIMENTO		✓		
La miniatura in difesa colpisce la palla IN MOVIMENTO		✓		
La miniatura in difesa colpisce la mano dell'attaccante che sta per effettuare la mossa	✓			
La miniatura viene colpita con un colpo NON a punta di dito (doppio tocco o miniatura sospinta)	✓			- Se l'infrazione è commessa dall'attaccante sarà assegnato il CAMBIO possesso della palla
Il giocatore appoggia 2 mani sul campo di gioco			✓	- PUNIZIONE INDIRETTA nel punto in cui si trova la palla
Con una stessa miniatura si effettuano 4 tocchi	✓			- sarà assegnato il CAMBIO possesso della palla
Il giocatore in possesso della palla tocca un'altra miniatura mentre effettua la mossa di gioco	✓			- sarà assegnato il CAMBIO possesso della palla
Il giocatore tocca la palla con le mani			✓	- PUNIZIONE INDIRETTA nel punto dove la palla è stata toccata; - se nell'area di rigore CALCIO DI RIGORE
Una miniatura che rimbalza sulla barriera tocca un'altra miniatura in gioco o la palla FERME	✓			

Appendice al regolamento di gioco

Azione di gioco	BACK	BACK al VOLO	PUNIZIONE	NOTE
Una miniatura che rimbalza sulla barriera tocca un'altra miniatura in gioco o la palla IN MOVIMENTO			✓	- PUNIZIONE INDIRETTA nel punto in cui la miniatura che ha rimbalzato ha toccato una miniatura in movimento e/o la palla in movimento
Il giocatore NON in possesso della palla tocca un'altra miniatura mentre effettua il marcamento	✓			
Una miniatura rigioca immediatamente la palla dopo aver battuto - il calcio di inizio - una punizione - un calcio di rigore - un calcio d'angolo - un fallo laterale - una rimessa dal fondo campo	✓			- sarà assegnato il CAMBIO possesso della palla
Una miniatura dell'attaccante colpisce una miniatura ferma o il portiere prima di toccare la palla			✓	- CALCIO DI RIGORE se l'infrazione è commessa nell'area di rigore - PUNIZIONE DIRETTA se l'infrazione è commessa nell'area di tiro - PUNIZIONE INDIRETTA in tutte le altre situazioni
Il difensore deliberatamente ostacola con il proprio corpo o la mano (OSTRUZIONE) la giocata dell'attaccante	✓			
L'attaccante NON ha permesso al difensore di effettuare la propria mossa difensiva dopo un colpo a punta di dito "limitato"	✓			- sarà assegnato il CAMBIO possesso della palla
Una miniatura dell'attaccante colpisce una miniatura ferma o il portiere prima di toccare la palla			✓	- CALCIO DI RIGORE se l'infrazione è commessa nell'area di rigore - PUNIZIONE DIRETTA se l'infrazione è commessa nell'area di tiro - PUNIZIONE INDIRETTA in tutte le altre situazioni

Appendice al regolamento di gioco

Azione di gioco	BACK	BACK al VOLO	PUNIZIONE	NOTE
Il difensore deliberatamente ostacola con il proprio corpo o la mano (OSTRUZIONE) la giocata dell'attaccante	✓			
L'attaccante NON ha permesso al difensore di effettuare la propria mossa difensiva dopo un colpo a punta di dito "limitato"	✓			- sarà assegnato il CAMBIO possesso della palla
Il portiere o l'asticciola parano la palla FUORI dall'area di porta	✓		✓	- BACK alla prima infrazione con ripetizione del tiro in porta - CALCIO DI RIGORE per le infrazioni successive
Il portiere si alza da terra PRIMA che l'attaccante abbia effettuato il tiro.	✓		✓	- BACK alla prima infrazione con ripetizione del tiro in porta - CALCIO DI RIGORE per le infrazioni successive
Il portiere ostacola il tocco dell'attaccante o le mosse di posizionamento			✓	- RICHIAMO alla prima infrazione - PUNIZIONE INDIRETTA nel punto in cui si trova la palla al momento dell'infrazione
Il portiere di riserva (portierino) entra in gioco in maniera irregolare (NON rispetta i seguenti criteri) <ul style="list-style-type: none"> - Il portierino deve essere posizionato correttamente all'interno dell'area di porta - Dopo rimosso può rientrare in gioco dopo che la palla è stata giocata dal portiere o da un'altra miniatura 	✓			- BACK in favore del difensore e CAMBIO possesso della palla - Il portierino viene lasciato in campo, per 3 (tre) tocchi dati alla stessa miniatura attaccante, nel punto dove è entrato irregolarmente in gioco.
Il portiere di riserva (portierino) viene rimosso dall'area di gioco in maniera irregolare (NON rispetta i seguenti criteri) <ul style="list-style-type: none"> - La palla deve essere ferma - Giocatore del portierino deve essere in possesso della palla - Il portierino ha giocato la palla almeno una volta dopo essere entrato in campo 	✓			- BACK in favore del difensore e CAMBIO possesso della palla - Il portierino viene lasciato in campo, per 3 (tre) tocchi dati alla stessa miniatura attaccante, nel punto dove è entrato irregolarmente in gioco.

Appendice al regolamento di gioco

Azione di gioco	BACK	BACK al VOLO	PUNIZIONE	NOTE
Il portiere di riserva (portierino) gioca la palla al di fuori dell'area di tiro dopo che la stessa è stata giocata da un'altra miniatura dell'attaccante	✓			<ul style="list-style-type: none"> - BACK in favore del difensore e CAMBIO possesso della palla - Il portierino viene lasciato in campo, per 3 (tre) tocchi dati alla stessa miniatura attaccante, nel punto in cui si trovava prima di commettere l'infrazione
Fuorigioco di una o più miniature dell'attaccante			✓	<ul style="list-style-type: none"> - PUNIZIONE INDIRETTA nel punto in cui si trova la miniatura in fuorigioco più vicina alla linea di fondo campo.
La palla deve uscire completamente dall'area di rigore quando viene battuta una rimessa dal fondo.	✓			<ul style="list-style-type: none"> - La rimessa dal fondo sarà ripetuta - Se dopo la ripetizione si la palla non è ancora uscita dall'area di rigore la rimessa dal fondo sarà battuta dall'avversario

NOTA

In tutte le situazioni di gioco irregolari il giocatore che ha subito l'infrazione può sempre richiedere il **VANTAGGIO**, decidendo quindi di continuare a giocare, **ma con la stessa miniatura che ha subito l'irregolarità**, lasciando la palla e le miniature nella posizione in cui si sono venute a trovare dopo l'infrazione.